



**VIDEO GAME**

**Digite 1 para “Jogo de Corrida”**

**Digite 2 para “Jogo de Naves”**

**Digite 3 para ver os Recordes**

**Digite 4 para sair**

## VIDEO GAME

**Digite 1 para “Jogo de Corrida”**

**Digite 2 para “Jogo de Naves”**

**Digite 3 para ver os Recordes**

**Digite 4 para sair**

1

JOGO DE CORRIDA

```
graph LR; 1[1] --> JOGO_DE_CORRIDA[JOGO DE CORRIDA]; JOGO_DE_CORRIDA --> Arrow[→];
```

The image shows a close-up of a white computer keyboard with a semi-transparent white rectangular overlay. The overlay is divided into two vertical sections by a central vertical line. On the left side, a callout box labeled 'Carro do Jogador' has a pointer pointing to a rectangular area on the keyboard, specifically over the 'G' and 'H' keys. On the right side, a callout box labeled 'Oponentes' has a pointer pointing to a rectangular area on the keyboard, specifically over the 'Z' and 'U' keys. The keyboard keys visible include 'F', 'G', 'H', 'J', 'V', 'B', 'N', 'T', 'Z', and 'U'.

Carro do Jogador

Oponentes

Se move para a  
a esquerda e direita  
controlado pelo jogador

The diagram shows a section of a keyboard with keys labeled T, Z, U, V, B, and N. A vertical line is drawn through the keys T, Z, U, V, B, and N. A horizontal line is drawn through the keys Z, B, and N. A callout box on the left points to the horizontal line, and a callout box on the right points to the vertical line.

Se movem verticalmente  
Na mesma faixa

Deve sempre ultrapassar  
sem bater nos outros  
oponentes

Novo oponente

Oponentes vão sumindo  
e outros vão surgindo

Ganha ponto!

Jogador deve virar  
para não colidir com  
oponente



**Depois que o jogo acabar  
grava pontuação e volta para o  
menu inicial**

## VIDEO GAME

**Digite 1 para “Jogo de Corrida”**

**Digite 2 para “Jogo de Naves”**

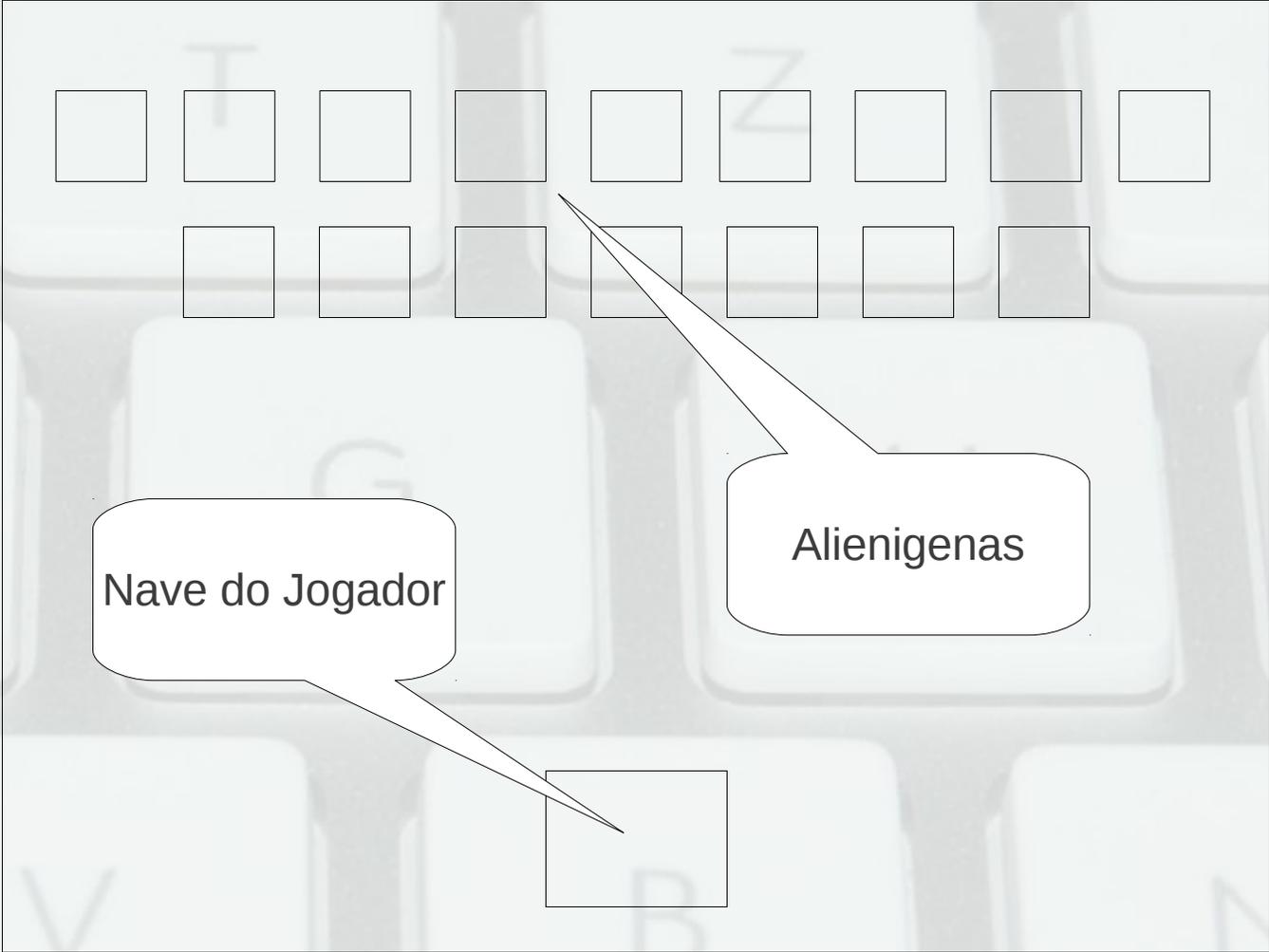
**Digite 3 para ver os Recordes**

**Digite 4 para sair**

2

JOGO DE NAVES

```
graph LR; 2[2] --> J[NAVES];
```

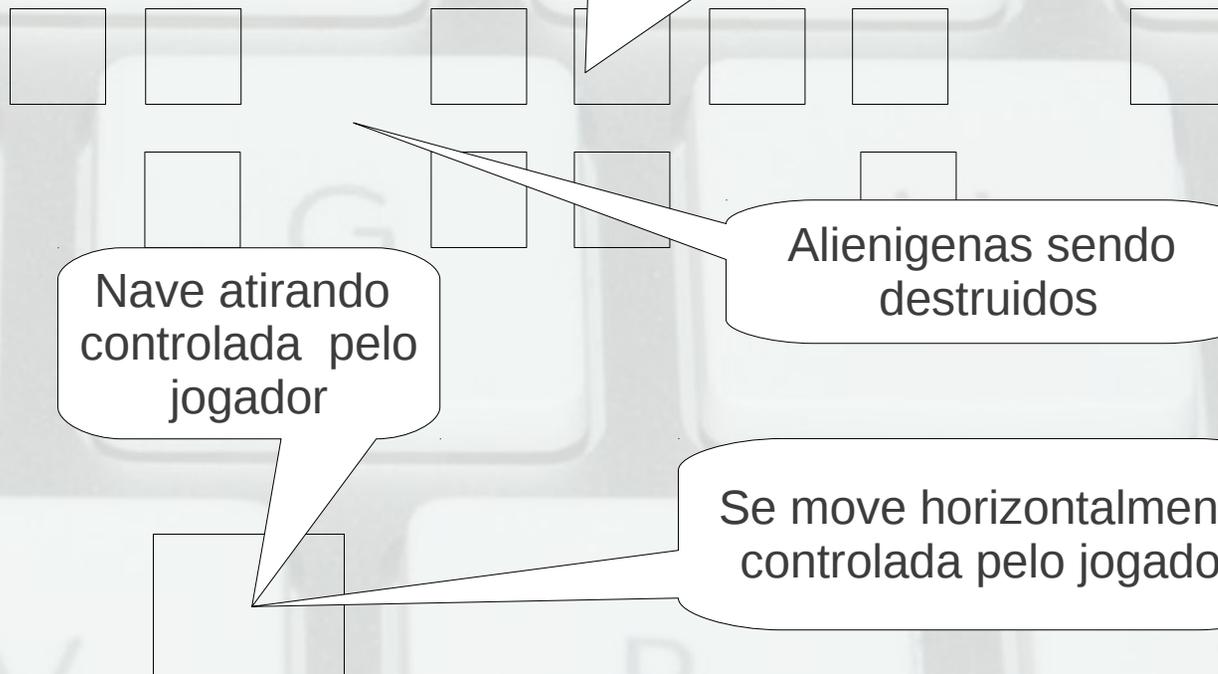


Alienigenas se aproximando da nave

Nave atirando  
controlada pelo  
jogador

Alienigenas sendo  
destruidos

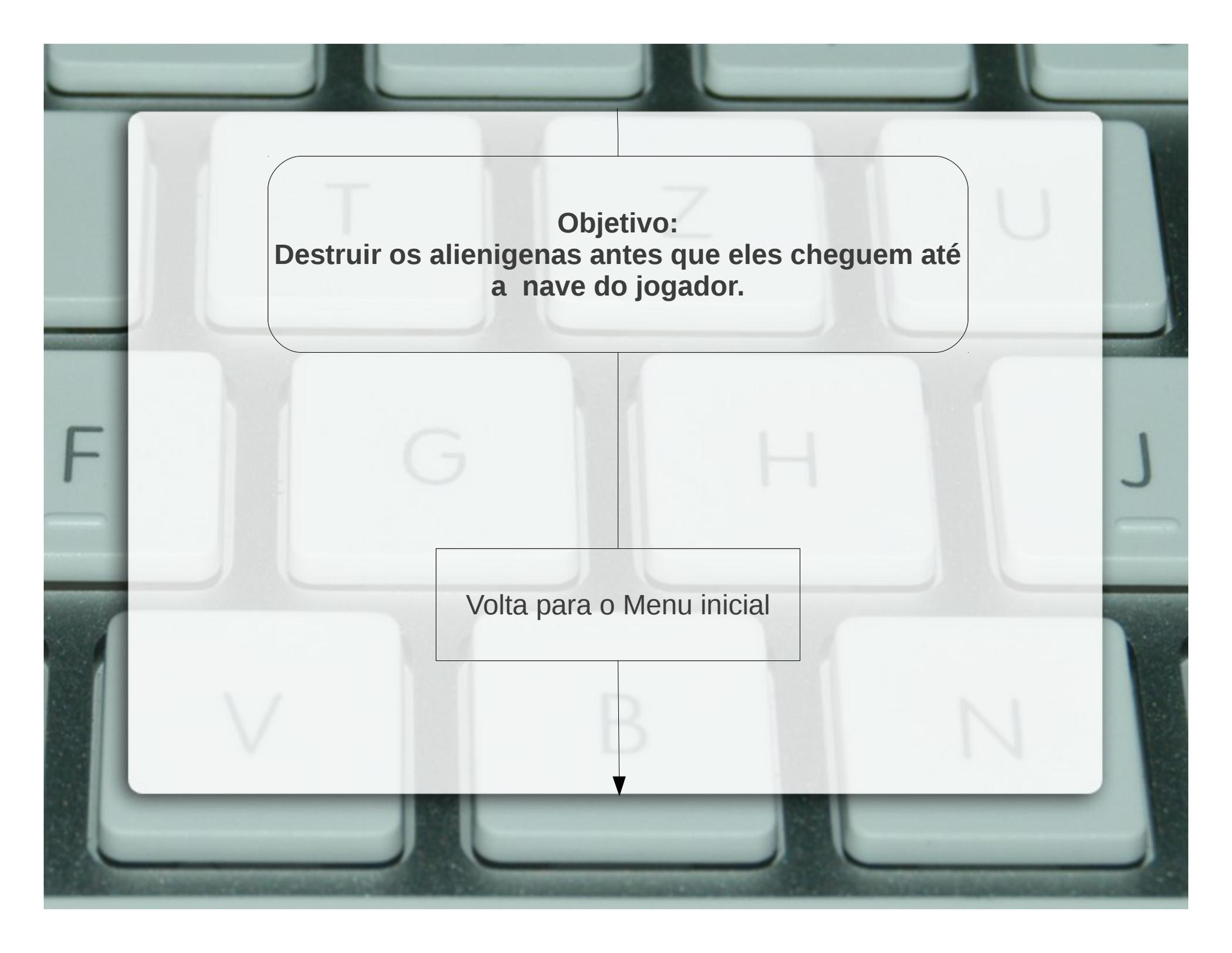
Se move horizontalmente  
controlada pelo jogador



Jogador ganhou  
Salva a pontuação

Alienigenas  
destruidos





**Objetivo:**  
**Destruir os alienigenas antes que eles cheguem até a nave do jogador.**

Volta para o Menu inicial



## VIDEO GAME

**Digite 1 para “Jogo de Corrida”**

**Digite 2 para “Jogo de Naves”**

**Digite 3 para ver os Recordes**

**Digite 4 para sair**

3

Recordes



## HIGH SCORES

### CORRIDA

- 1) 5000
- 2) 4999
- 3) 2
- 4) 0
- 5) 0

### NAVES

- 1) 2400
- 2) 2000
- 3) 1005
- 4) 100
- 5) 0

PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA SAIR

## VIDEO GAME

**Digite 1 para “Jogo de Corrida”**

**Digite 2 para “Jogo de Naves”**

**Digite 3 para ver os Recordes**

**Digite 4 para sair**

4

SAIR